  
Roteiro Atividade

***Funções:***

**Product Owner -**

*Receber a visão do cliente*

* Ouvir o que o cliente quer e quais objetivos deve atingir.

*Criar e organizar o backlog*

* Transformar ideias do cliente em histórias de usuário.
* Priorizar funcionalidades com base no valor de negócio.
* Estimar o esforço aproximado das funcionalidades.  
  (Neste cenário, o Scrum Master pode auxiliar)

*Comunicar com o time*

* Explicar o que cada funcionalidade deve fazer.
* Tirar dúvidas do time sobre os requisitos.

**Scrum Master -**

*Facilitar o processo Scrum*

- Ajudar o time a entender o backlog e definir o que será feito na Sprint.

- Organize o que o time vai executar primeiro.

*Remover impedimentos*

- Identificar problemas que atrapalham o time e ajudar a solucioná-los.

*Proteger o time*

- Criar e garantir que todos foquem no Sprint Goal.

- Impedir que o time aceite tarefas externas fora da Sprint.

- Garantir que decisões de prioridade não sejam tomadas sem o PO.   
  
**Desenvolvedores -** O protótipo do que será o projeto será de sua responsabilidade, assim como mover os cartões assim que a atividade em que ele estava trabalhando for concluída.

***Produtos finais:***

**Aplicativo que simula viagem no tempo:** O usuário pode escolher uma época qualquer, e viajar para ela de alguma forma, seja com fotos, vídeos ou até uma simulação

**Aplicativo “Crie seu Super-Herói”:** O usuário consegue criar um super herói da forma que ele quiser, escolhendo a história e sua ficha.

**Horóscopo temático:** O usuário quer saber o horóscopo dele, mas baseado em alguma temática que ele goste.  
  
**Rede Social Futurista:** O usuário está no ano 2500 e precisa de uma rede social, como essa rede social seria?

**Aplicativo customização de roupas virtuais:** O usuário gostaria de saber se a roupa que ele quer comprar, a cor e mais alguns detalhes combinariam.

**Tamagotchi virtual:** O usuário gostaria de um aplicativo onde ele consegue cuidar de um bichinho virtual.

***O que fazer:***

* Na coluna “Em progresso”, poderá haver somente 2 atividades em execução respeitando o conceito central do Kanban WIP.
* Criar o backlog estruturado.
* Criar um documento contendo o backlog estruturado.
* Organizar o quadro Kanban de acordo com o anexo.
* O protótipo deve ser criado no FIGMA.
* Defina um Sprint Goal para cada Sprint.
* Dividir o projeto em 3 sprints.
* Cliente deve anotar quais modificações foram solicitadas.
* Cada projeto deve conter 3 telas.

***Resultado:***  
Ao final do projeto o PO se reunirá com o cliente para apresentar o protótipo do projeto, ele pode solicitar a presença do Scrum master ou do Desenvolvedor para auxílio caso necessário.